**第4章 线条操作**

这一章，我们主要学习了Canvas的线条操作属性和方法，如下表所示：

**表4-5 线条操作属性**

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **说明** |
| lineWidth | 定义线条宽度 |
| lineCap | 定义线帽样式 |
| lineJoin | 定义两个线条交接处样式 |

**表4-6 线条操作方法**

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **说明** |
| setLineDash() | 定义线条的虚实样式 |

除了以上属性和方法，Canvas还有一个miterLimit属性，这个属性用于定义两个线条交接处“内角和外角之间的距离”。由于这个属性在实际开发中我们几百年都用不上，因此在本书不做介绍，这样也减轻大家的记忆负担。大家只需要知道有这么一个属性就行。